

文化プログラムの実施に向けた文化庁の取組について ～2020年東京オリンピック・パラリンピック競技大会を契機とした 文化芸術立国実現のために～

平成28年7月
文化庁

～オリンピックにおける『文化プログラム』の位置づけ～

以下のように、「文化プログラム」の実施は、**オリンピック開催国の義務**である。

◆「オリンピック憲章」より

・オリimpiズムは、人生哲学であり、肉体と意思と知性の資質を高めて融合させた、均衡のとれた総体としての人間を目指すものである。**スポーツを文化と教育と融合させること**で、オリimpiズムが求めるものは、努力のうちに見出される喜び、よい手本となる教育的価値、社会的責任、普遍的・基本的・倫理的諸原則の尊重に基づいた生き方の創造である。(根本原則)

・オリンピック競技大会組織委員会は、短くともオリンピック村の開村期間、**複数の文化イベントのプログラムを計画しなければならない**。このプログラムは、IOC理事会に提出して事前の承認を得るものとする。(第5章・第39条)

【近代オリンピックにおける文化の取り上げ方】

※ 近年の『文化プログラム』は、規模・質ともに、五輪開催期間を超えて、長期化・大規模化している。→ オリンピックは、「**スポーツと文化の祭典**」となってきている。

- ① 文化的要素がない(第1回アテネ～第4回ロンドン)[1896～1908年]
- ② 芸術競技の時代(第5回ストックホルム～第14回ロンドン)[1912～1948年]
- ③ 芸術展示の時代(第15回ヘルシンキ～第24回ソウル)[1952～1988年]
- ④ 文化プログラムの時代(第25回バルセロナ～第29回北京)[1992～2008年]
(過去最大規模の文化プログラムの実施(第30回ロンドン)[2012年])

吉本光宏氏作成「ニッセイ基礎研究所 基礎研レポート2012-09-05 文化の祭典 ロンドンオリンピックー東京オリンピック2020に向けて」を参考に、文化庁にて作成

各種方針等における文化プログラムに関する記述について

文化芸術の振興に関する基本的な方針（第4次基本方針）（平成27年5月閣議決定）

文化戦略

2020年東京大会は、我が国の文化財や伝統等の価値を世界に発信するとともに、文化芸術が生み出す社会への波及効果を生かして、諸課題を乗り越え、成熟社会に適合した新たな社会モデルの構築につなげていくまたとない機会。

文化プログラム等の機会を活用して、全国の自治体や芸術家等との連携の下、地域の文化を体験してもらうための取組を全国各地で実施する。リオ大会(2016年)の終了後に、オリンピック・ムーブメントを国際的に高めるための取組を行い、文化プログラム実施に向けた機運の醸成を図る。

オリパラ基本方針

【2020年東京オリンピック競技大会・東京パラリンピック競技大会の準備及び運営に関する施策の推進を図るための基本方針2015】

大会はスポーツの祭典のみならず文化の祭典でもある。日本には、伝統的な芸術から現代舞台芸術、最先端技術を用いた各種アート、デザイン、クールジャパンとして世界中が注目するコンテンツ、メディア芸術、ファッション、地域性豊かな和食・日本酒その他の食文化、祭り、伝統的工芸品、和装、花、さらには、木材・石材・畳等を活用した日本らしい建築など、多様な日本文化がある。文化プログラムの推進も含め、こうした多様な文化を通じて日本全国で大会の開催に向けた機運を醸成し、東京におけるショーウィンドウ機能を活用しつつ、日本文化の魅力を世界に発信するとともに、地方創生、地域活性化につなげる。

成長戦略

【経済財政運営と改革の基本方針2016】

・beyond2020プログラム等を通じた日本文化の魅力(中略)など大会を通じた新しい日本の創造に関する取組を政府一丸となって進める。
・文化芸術の新たな政策ニーズへの対応に必要な機能強化等を通じ、コンテンツやデザイン等を含めた芸術文化資源を一層活用して地域や経済の活性化を図るため(中略)文化プログラムやジャポニスム2018等の機会を捉えた魅力ある日本文化の発信、文化財の保存・活用・継承、メディア芸術等の振興を進める。

【日本再興戦略の改訂2016】

文化芸術資源を掘り起こし、地域活性化へつなげる「文化プログラム」の全国展開(2020年までに20万イベント)の推進や、文化プログラムに関する文化芸術情報の国内外への発信等に取り組む。その際、2020年東京オリンピック・パラリンピック競技大会後を見据え、「beyond 2020 プログラム」を推進し、全国でレガシー創出に資する我が国の文化向上に取り組む。

【日本一億活躍プラン】

・文化プログラム(beyond2020プログラム)の一環として、障害者の文化芸術活動を推進すること等を通じ、障害者の自立・社会参加のための支援や障害者に対する理解を促進する。
・2020年東京オリンピック・パラリンピック競技大会を契機とする文化プログラム(beyond2020プログラム)等により、民需主導の文化芸術振興モデルを確立・展開する。

【明日の日本を支える観光ビジョン 平成28年3月】

・文化プログラムをはじめとする文化芸術活動との連携等
・2019年ラグビーW杯の開催や、2020年オリパラ前後を通じて行われる文化プログラム(beyond2020プログラム)、ホストタウンでの相互交流などを契機とし、各地方が誇る歴史・文化、マンガ・アニメ等のメディア芸術や食文化等の魅力を、主に欧米圏にむけて強かに発信

観光戦略²

文化プログラム認定の仕組み

1. 公式文化オリンピックアド（仮称）

（公財）東京オリンピック・パラリンピック競技大会組織委員会

「オリンピック憲章」に基づいて行われる公式文化プログラム。

組織委員会、国、開催都市、会場所在地方公共団体、公式スポンサー、JOC、JPCが実施する、大会ビジョンの実現に相応しい文化芸術性の高い事業が対象。

《参考》

ロンドン大会の「London2012 Cultural Olympiad」に相当。

《参考》

London 2012
Cultural Olympiad ロ
ゴマーク



2. 関連文化オリンピックアド（仮称）

（公財）東京オリンピック・パラリンピック競技大会組織委員会

東京2020大会の関連事業として、非営利団体が実施する文化プログラム。

地方公共団体や独立行政法人を含む非営利団体が実施する、東京2020大会の機運を醸成し、オリンピック・パラリンピックムーブメントを裾野まで広げる事業が対象。

《参考》

ロンドン大会の「inspire program」マークに相当。

《参考》

Inspire program
マーク



3. beyond2020プログラム

政府（内閣官房オリパラ事務局、文化庁等関係府省庁）、東京都

国と東京都が一体となって推進する文化プログラム。

2020年以降へのレガシー創出に資する、全国津々浦々で実施されるイベント等が対象。公式スポンサー以外の企業等が実施する事業も対象。

※本年3月2日に開催された「2020年東京オリンピック・パラリンピック競技大会に向けた文化を通じた機運醸成に関する関係府省庁連絡・連携会議」（議長：内閣官房オリパラ事務局長）で本プログラムを推進していくことを了承。

3

文化プログラム認定に係るスケジュール等

1. 公式文化オリンピック（仮称）

（公財）東京オリンピック・パラリンピック競技大会組織委員会

ロゴマーク：組織委員会が新たに作成する予定（OCOG(*)マーク） *Organising Committee for the Olympic Games

※大会エンブレム（平成28年4月25日発表）とは別に作成

認定基準：組織委員会が本年7月末に、「アクション&レガシープラン2016」（最終）とともに公表予定。

認定実務：組織委員会が行う。

開始時期：2016年10月予定

＜参考：「アクション&レガシープラン2016」（中間報告）における残すべきレガシー（文化関連抜粋）＞

「日本文化の再認識と継承・発展」、「次世代育成と新たな文化芸術の創造」、「日本文化の世界への発信と国際交流」、「全国でのあらゆる人々の参加・交流と地域の活性化」

2. 関連文化オリンピック（仮称）

（公財）東京オリンピック・パラリンピック競技大会組織委員会

ロゴマーク：組織委員会が新たに作成する予定（NC(*)マーク）。 *Non-Commercial

認定基準・認定実務・開始時期等：組織委員会が検討中。

3. beyond2020プログラム

政府（内閣官房オリパラ事務局、文化庁等関係府省庁）、東京都

ロゴマーク：内閣官房オリパラ事務局が作成する予定。

認定基準：内閣官房オリパラ事務局が作成する予定。

認定実務：関係行政機関（地方自治体を含む）が行う予定。

開始時期：内閣官房オリパラ事務局が検討中。

4

文化庁の取組について

文化庁は、独立行政法人、地方公共団体や民間と連携し、「文化オリンピック（仮称）」並びに「beyond 2020 プログラム」の枠組みの下、文化プログラムを推進していく予定。

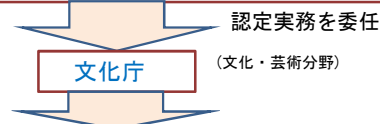
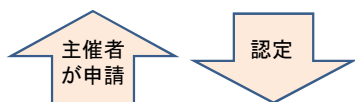
このキックオフイベントとして、2016年10月に、文部科学省とともに「スポーツ・文化・ワールド・フォーラム」を開催予定。

組織委員会

文化オリンピック（仮称） ※公式及び関連

内閣官房オリパラ事務局

beyond 2020 プログラム



文化庁が取り組む文化プログラム

1. 文化庁が主導（主催）するプロジェクト

＜例＞

・文化庁や独立法人等が主催による公演・展覧会・シンポジウム等
・文化芸術立国実現に向けた基盤整備に関する取組

2. 地方公共団体、民間が主導（主催）する取組を文化庁が補助するプロジェクト

＜例＞

「日本遺産」、「文化芸術による地域活性化・国際発信事業」、「劇場音楽堂等活性化事業」等による支援事業

3. 民間、地方公共団体等が主体的に取り組むプロジェクト

＜例＞

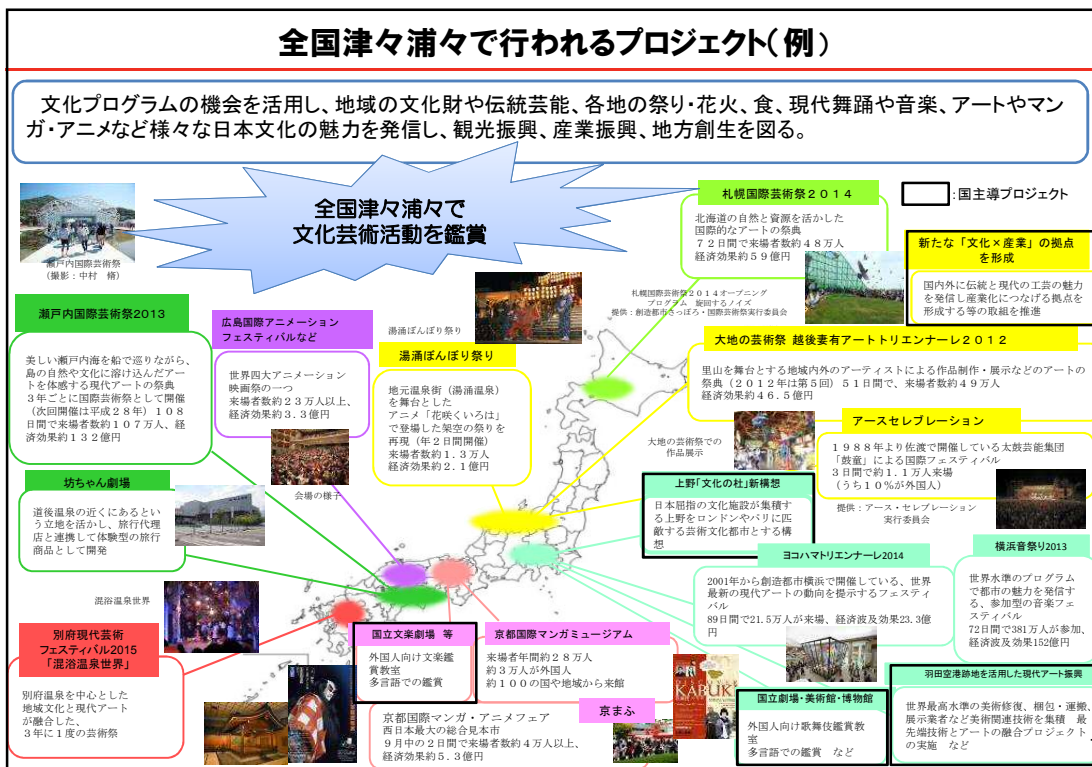
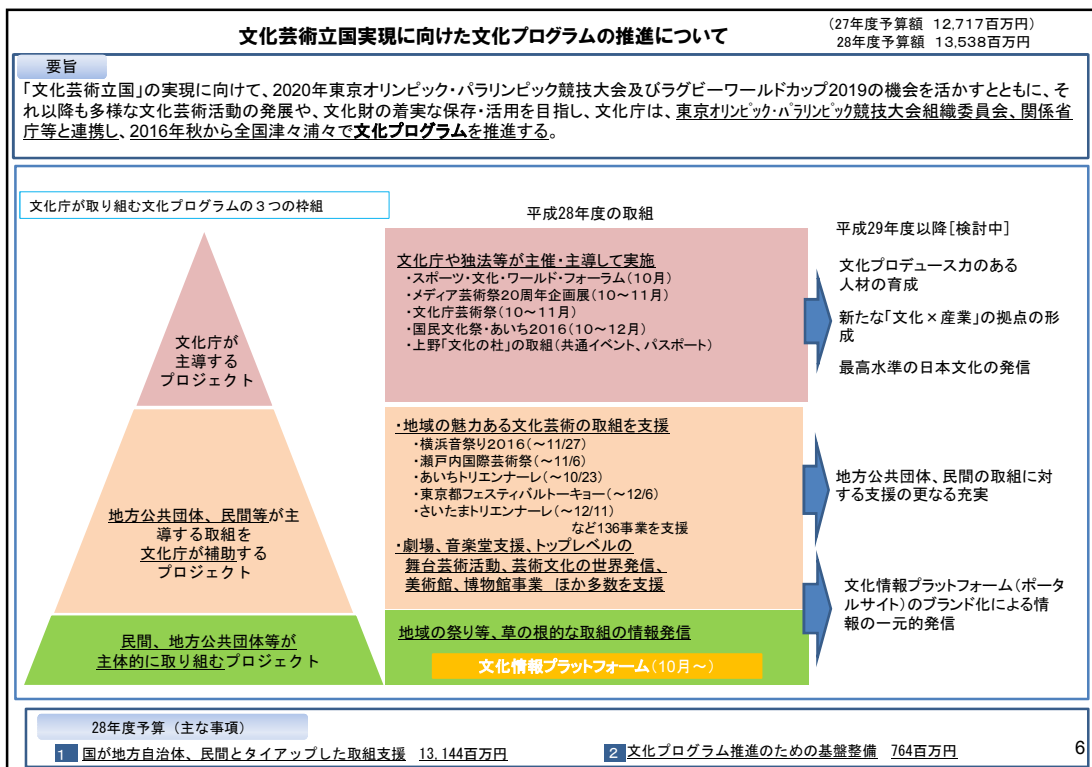
全国津々浦々で開催される地域の祭りや伝統芸能等

※文化庁が構築する「文化情報プラットフォーム（仮称）」（ポータルサイト）にて多言語発信する予定

【数値目標（2016-2020）】

・20万件のイベント ・5万人のアーティスト ・5000万人の参加 ・訪日外国人旅行者数4000万人に貢献

5



参 考

2012年ロンドン大会における文化プログラムの仕組み


■カルチュラルオリンピアード (Cultural Olympiad) 【期間 4年間】

ロンドン2012大会における、オリンピック憲章に基づいて行われた、公式な文化プログラム。
このうちナショナルプロジェクトは、音楽、演劇、障害者芸術など、8つ(※)から、構成される。(※)アンリミテッド、ワールド・シェークスピアフェスティバル、美術館参加プログラム、映画製作、遺産発信、芸術家へのアイデア募集、音楽プログラム、スポーツと芸術をテーマにする活動

うち


■ロンドン・フェスティバル (London Festival) 【期間 12週間】

カルチュラルオリンピアードの最後を締めくくる、最大の文化イベント。英国五輪開催中も含めた12週間にわたり行われた。ルス・マッケンジー氏が総合監督

出典: "Reflections on the cultural Olympiad and London 2012 festival"


■インスパイア・プログラム (Inspire Program) 【期間 4年間】

多くの人々に、ロンドン2012大会の一部を担ってもらうためのプログラム。2012年の大会にインスパイアされて実施される優れた非営利プロジェクトやイベントをブランド化して宣伝効果を高めることを狙いとしました。
※インスパイア・プログラム自体は、カルチュラル・オリンピアードに含まれないテーマ(例:ビジネス)も含むもの。

出典: "Inspire legacy book "



◆ **ロンドン発のインスパイアマーク(非営利エンブレム)やロンドン・フェスティバルマークは、公式エンブレムと統一感のあるデザインを採用することで、カルチュラルオリンピアード全体の盛り上がり**に寄与した。

※ なお、リオ大会では、2015年8月に文化プログラムについての公式エンブレム、非営利エンブレムが策定され、プログラムの募集がスタートした。(プログラム実施は、2016年4月以降。)

8

2012年ロンドン大会における文化プログラムの概要

【開催概要】

- ・開催時期: **北京五輪終了時(2008年9月)からロンドン五輪終了時(2012年9月)まで**
 <集中開催: 2012年6月21日(五輪開催1か月前)～9月9日(五輪閉幕日)の12週間>
- ・参加国・地域数: **204**(オリンピック・パラリンピックの参加国・地域数)
- ・開催場所: 英国全土で**1,000箇所以上**
- ・事業数: **約600件** イベント総数: **177,717件** (音楽、演劇、ダンス、美術、文学、ファッション、映画、展示会、ワークショップ等)
- ・参加アーティスト数: **40,464人**(うち6,160人が若手、806人が障害者)
- ・新作委嘱: **5,370作品**
- ・関係機関間の連携(文化芸術団体、教育機関、企業等): **10,940件**
- ・総参加者数: **約4,340万人**
- ・実施機関: 組織委、アーツカウンシルイングランド、文化・メディア・スポーツ省(国)、ロンドン市、レガシートラストUK、その他自治体等

【国事業の例】

- 【世界シェークスピアフェスティバル】 → シェークスピアの戯曲を37カ国による37の異なる言語で実演
- 【リバー・オブ・ミュージック】 → 英国内6箇所、オリンピック参加国204の国々の代表作を実演
- 【アンリミテッド(Unlimited)プロジェクト】 → 身体に障害を持つアーティスト806名が参加するイベントを実施
- 【児童による映画製作】 → 3万4千人の児童にアニメの描き方を教え、児童が映画の製作に参加 など

【文化プログラムによる効果】

①文化レベルの向上

- ・新たな作品の創造(5370作品の誕生)、文化、企業、教育、自治体等の**新たなパートナーシップの誕生(10,940)**
- ・文化プログラムで創出されたプロジェクトの半数が2012年以降も継続(ファンディング等により)。

②幅広い層の文化活動への参画

- ・参加者4,340万人。参加者やメディアにおける高い評価。参加者アンケートで8割以上が期待以上と回答。

③観光産業への貢献

- ・外国人観光客の集客は、**2012年から2013年で約5.2%の伸び率**。
- ・2012年の英国の国のブランドランキングでは、文化関連の項目の評価が向上(1ポイント)したことにより、**英国は1つ順位を上げて4位に。(ロンドンのブランドランキングは、2012年に1位に。)**

④自国文化の誇り、自信の掲揚等

- ・81%の英国民が、五輪大会と文化プログラム等の関連イベントを通じ、より自国を誇りに思うようになったと回答。
- ・子ども・若者の精神面やスキル形成にプラスの影響(40%のプロジェクトが子ども・若者をターゲットに。参加者の61%は18歳以下。)
- ・障害者への理解、障害者アーティストの活躍の推進(806人の障害者アーティストが参加、著名な文化施設等で障害者作品の展示・公演の機会が促進)

参照: London 2012 Cultural Olympiad Evaluation Final Report

9

文化芸術の振興に関する基本的な方針 —文化芸術資源で未来をつくる— (第4次基本方針)
(平成27年5月22日閣議決定)

<今回の改訂のポイント>

- 対象期間を、2020年度までのおおむね6年間(平成27年度～平成32年度)
- 第3次方針策定時(平成23年2月)以後の諸情勢の変化を踏まえた文化政策の方針を明示(地方創生、2020年東京大会、東日本大震災等)
- 我が国が目指す「文化芸術立国」の姿を明示

【我が国が目指す文化芸術立国の姿】

- ✓あらゆる人々が全国様々な場で創作活動への参加、鑑賞体験ができる機会の提供
- ✓2020年東京大会を契機とする**文化プログラムの全国展開**
- ✓被災地からは復興の姿を、地域の**文化芸術の魅力と一体となり**国内外へ発信
- ✓文化芸術関係の新たな**雇用や産業が現在よりも大幅に創出**

- 「文化芸術立国」の実現のための成果目標と成果指標を提示

【成果目標・成果指標】

- 日本の誇りとして「文化芸術」を挙げる国民の割合(2014年1月:50.5%→2020年に**約6割**へ)
- 地域の文化的環境に対して満足する国民の割合(2009年11月:52.1%→2020年に**約6割**へ)
- 寄付活動を行う国民の割合 (2009年11月:9.1% → 2020年に**倍増**へ)
- 鑑賞活動をする国民の割合 (2009年11月:62.8%→2020年に**約8割**へ)
- 文化芸術活動をする国民の割合 (2009年11月:23.7%→2020年に**約4割**へ)
- 訪日外国人旅行者数 (2014年:1,341万4千人→2020年に**2000万人**へ)

10

スポーツ・文化・ワールド・フォーラムの概要



1. 趣旨・目的

ラグビーワールドカップ2019、2020年東京オリンピック・パラリンピック競技大会、関西ワールドマスタースゲームズ2021に向けて、観光とも連動させつつ、スポーツや文化による国際貢献や有形・無形のレガシー等について議論、情報発信し、国際的な機運を高めるためのキックオフイベントとしての国際会議を、2016年リオ大会直後の秋に、京都と東京で開催。

2. 開催時期・場所

2016年10月19日(水)～10月20日(木)： 京都(ロームシアター京都等)
10月20日(木)～10月22日(土)： 東京(六本木ヒルズ等)

3. 内容(案)

(1)開会式(東京)・ 基調講演	(2)国際会議	(3)官民ワークショップ	(4)文化イベント
<p>【基調講演】</p> <p>バツハ国際オリンピック委員会会長 クレイブン国際パラリンピック委員会会長 シュワブ世界経済フォーラム会長 等</p>	<p>【スポーツ関係】</p> <ul style="list-style-type: none"> 記念セッション (オリンピック・パラリンピックがもたらすレガシー) スポーツ担当大臣会合 (Sport for Tomorrow) ラグビーワールドカップ2019関連会議  <p>【文化関係】</p> <ul style="list-style-type: none"> 2020年に向けた文化プログラム全国展開のためのセッション(京都) 障害者の芸術活動に関するセッション 	<p>最先端科学技術等をテーマとした官民協働のワークショップ及び世界経済フォーラムとのジョイントセッションを開催</p> <p>※ 本フォーラムと同時期に東京で開催予定の世界経済フォーラム若手メンバーの年次総会と連携</p>	<p>二条城等、世界遺産の神社・仏閣を活用し、我が国の伝統芸能等と海外文化・現代アート等が調和したイベントを開催</p> <p>その他、東京・京都の各地において、六本木アートナイト等の各種協賛イベントと連携</p>  <p>二条城(世界遺産)</p>